

Заявка на гуманитарный проект
«Сенсорные VR очки для обучения и развития навыков людей с инвалидностью и пожилых людей»



Организация-заявитель, предлагающая проект	ГУ «Территориальный центр социального обслуживания населения Московского района г.Минска»
УНП	101838670
Адрес	г.Минск, ул. Н.Орды, 47А
Должность ответственного лица	Заместитель директора
ФИО ответственного лица	Козырева Анастасия Валерьевна
Контактные данные для связи	+375173902238
Название проекта	«Сенсорные VR-очки для обучения и развития навыков людей с инвалидностью и пожилых людей»
Продолжительность проекта, лет	1
Целевая группа	Пожилые граждане и люди с инвалидностью
Место реализации проекта	г.Минск, ул. Н.Орды, 47А (ТЦСОН Московского района г.Минска)

Обоснование проблемы с учетом исходной ситуации в регионе реализации проекта	Пожилые люди и люди с инвалидностью часто испытывают трудности в бытовых ситуациях — походы в магазин, ориентирование в городе, переход дороги, общение с людьми. Отсутствие безопасной среды для тренировки этих навыков снижает самостоятельность и уверенность. VR-технологии позволяют моделировать реальные ситуации без риска, обеспечивая эмоциональную поддержку и развитие когнитивных функций.
Цель проекта	Повысить самостоятельность, безопасность и качество жизни пожилых граждан и людей с инвалидностью через внедрение VR-технологий обучения и культурной реабилитации.
Краткое содержание (суть) проекта	В ТЦСОН Московского района г.Минска создаётся VR-комната, оснащённая автономными очками виртуальной реальности. Разрабатываются три индивидуальные VR-программы, адаптированные под пожилых граждан и людей с инвалидностью: крупный шрифт, медленный темп, голосовые подсказки, сидячий режим.
Количество поступлений (план)	1
Валюта	BYN
Общая стоимость проекта	12060
Средства донора	11390
Софинансирование	670
Дальнейшая деятельность по окончании проекта	После завершения проекта VR-комплекс продолжит работу, а программы будут использоваться для новых групп пожилых граждан и людей с инвалидностью.

Задачи, планируемые к выполнению в рамках реализации проекта	оснащение VR-оборудованием — приобрести автономные VR-гарнитуры и необходимые аксессуары для безопасного и комфортного проведения занятий с пожилыми гражданами и людьми с инвалидностью; заказ разработки VR-модулей у специализированной организации, включая три адаптированных обучающих программы: «Покупка в магазине», «Виртуальные музеи и путешествия», «Правила дорожного движения и ориентация в городе»; адаптация VR-программ под особенности пожилых граждан и людей с инвалидностью: крупный текст, медленный темп, голосовые подсказки, сидячий режим, упрощённая навигация; обучение специалистов ТЦСОН работе с VR-оборудованием, методике проведения VR-занятий и сопровождению участников; организация VR-занятий для пожилых граждан и людей с инвалидностью, проживающих по месту жительства, с индивидуальным подбором программ; оценка эффективности проекта по показателям самостоятельности, уверенности, когнитивных функций и эмоционального состояния участников
---	--

Краткое описание мероприятий в рамках проекта	проведение закупки VR-оборудования — оформление закупки автономных VR-гарнитур и аксессуаров, необходимых для реализации проекта; подготовка технического задания — формирование требований к содержанию трёх VR-модулей с учётом особенностей пожилых граждан и людей с инвалидностью; заключение договора с разработчиком — выбор профильной организации и оформление договора на создание VR-модулей; получение и тестирование VR-модулей — проверка корректности работы программ, удобства интерфейса, скорости подачи информации, озвучивания и навигации; проведение обучения специалистов — организация обучающих занятий для сотрудников ТЦСОН по работе с VR-оборудованием и сопровождению участников; организация VR-занятий для участников — проведение индивидуальных VR-сессий с пожилыми гражданами и людьми с инвалидностью по месту жительства; сбор и анализ результатов — оценка изменений в самостоятельности, уверенности, когнитивных функциях и эмоциональном состоянии участников
--	---

Ожидаемые результаты	повышение самостоятельности участников — пожилые граждане и люди с инвалидностью смогут увереннее выполнять бытовые действия: выбирать товары, ориентироваться в магазине, переходить дорогу, взаимодействовать с городской средой; снижение тревожности в повседневных ситуациях — благодаря безопасной тренировке в VR уменьшится страх перед реальными бытовыми и городскими ситуациями; развитие когнитивных функций — регулярные VR-занятия улучшат внимание, память, реакцию и способность концентрироваться; повышение уверенности при взаимодействии с окружающей средой — участники будут более уверенно ориентироваться в городе, понимать сигналы светофора, оценивать движение транспорта и принимать безопасные решения; расширение культурного и социального опыта — виртуальные музеи и путешествия позволят участникам получать новые впечатления, снижая чувство социальной изоляции; укрепление эмоционального состояния — современные технологии создадут позитивный эмоциональный фон, улучшат настроение и снизят уровень стресса; повышение социальной активности — участники будут более готовы выходить из дома, взаимодействовать с людьми и участвовать в мероприятиях ТЦСОН; создание устойчивой VR-платформы в ТЦСОН —
----------------------	---

	организация получит современный инструмент для абилитации и реабилитации, который можно использовать и после завершения проекта
--	---

Humanitarian project application

"Touchscreen VR glasses for training and skill development for people with disabilities and the elderly"



Organisation name	State Institution "Territorial Center for Social Services of the Population of the Moscow District of Minsk"
Address	Minsk, ul. N. Ordya, 47A
Position of the contact person	Deputy Director
Name, surname of the contact person	Kozyreva Anastasia Valerievna
Contact details for liaison	+375173902238
The project title	"Touchscreen VR glasses for training and skill development for people with disabilities and the elderly"
The Project duration, years	1
The Target group	Senior citizens and people with disabilities
Place of project realisation	Minsk, N. Ordya St., 47A (TCSN of the Moscow district of Minsk)

Justification of the problem taking into account the baseline situation in the project region	Elderly people and people with disabilities often experience difficulties in everyday situations, such as shopping, navigating the city, crossing the street, and interacting with others. The lack of a safe environment for practicing these skills reduces independence and confidence. VR technologies allow for the simulation of real-life situations without risk, providing emotional support and cognitive development.
Project Aim	To improve the independence, safety, and quality of life of senior citizens and people with disabilities through the implementation of VR technologies for training and cultural rehabilitation.
Project Summary	A VR room equipped with standalone VR headsets is being created at the Social Services Center in Minsk's Moskovsky District. Three customized VR programs are being developed, tailored for senior citizens and people with disabilities: large print, slow pace, voice prompts, and a sedentary mode.
Planned number of trenches	1
Currency	BYN
Total	12060
Donor funds	11390
Co-financing	670
Further activities at the end of the project	After the project's completion, the VR complex will continue to operate, and the programs will be used for new groups of senior citizens and people with disabilities.

The envisaged objectives during the project work	providing VR equipment — purchasing standalone VR headsets and necessary accessories for safe and comfortable classes with senior citizens and people with disabilities; ordering the development of VR modules from a specialized organization, including three adapted training programs: "Shopping in a Store," "Virtual Museums and Travel," and "Traffic Rules and City Orientation"; adapting VR programs to the needs of senior citizens and people with disabilities: large text, slow pace, voice prompts, sedentary mode, simplified navigation; training Territorial Social Services Center specialists in the use of VR equipment, VR class methodology, and participant support; organizing VR classes for senior citizens and people with disabilities living in the community, with customized programs; evaluating the project's effectiveness based on participants' independence, confidence, cognitive functions, and emotional state
---	---

Description of project activities	procurement of VR equipment — formalizing the purchase of standalone VR headsets and accessories necessary for project implementation; preparation of technical specifications — defining requirements for the content of three VR modules, taking into account the needs of senior citizens and people with disabilities; concluding a contract with a developer — selecting a specialized organization and formalizing a contract for the creation of VR modules; receiving and testing VR modules — checking the correct operation of the programs, user-friendliness of the interface, speed of information delivery, voiceover, and navigation; conducting training for specialists — organizing training sessions for Territorial Social Services Center employees on how to use VR equipment and support participants; organizing VR classes for participants — conducting individual VR sessions with senior citizens and people with disabilities at their place of residence; collection and analysis of results — assessing changes in independence, confidence, cognitive functions, and emotional state of participants
Expected Result	increased independence of participants — senior citizens and people with disabilities will be able to perform everyday tasks with greater confidence: choosing products, navigating a store, crossing the road, and interacting with the urban environment; reduced anxiety in everyday situations — safe training in VR will reduce fear of real-life everyday and urban situations;

	development of cognitive functions — regular VR sessions will improve attention, memory, reaction time, and the ability to concentrate; increased confidence in interacting with the environment — participants will be more confident in navigating the city, understanding traffic signals, assessing traffic, and making safe decisions; expanded cultural and social experiences — virtual museums and trips will allow participants to gain new experiences, reducing feelings of social isolation; strengthening emotional well-being — modern technologies will create a positive emotional background, improve mood, and reduce stress; increased social activity — participants will be more willing to leave the house, interact with people, and participate in events organized by the Social Services Center; creation of a sustainable VR platform in The Social Services Center will receive a modern tool for habilitation and rehabilitation that can be used after the project's completion
--	--